

NOM du jeu : Trouver un mot énigme



Le but du jeu : Construire un mot de 7 lettres le plus rapidement possible.

Objectifs pédagogiques : Apprendre quelques espèces sous-marines en respectant le milieu.

Organisation :

- 1 arbitre sur le bord du bassin + des équipes de 2 joueurs dans l'eau
- matériel :
 - ❖ bloc ou PMT (apnée)
 - ❖ 3 ou 4 cerceaux
 - ❖ photos plastifiées et lestées ou avec une ventouse. Commentaire court pour chaque photo avec un numéro écrit en rouge.
 - ❖ 1 plaquette/équipe avec crayon pour écrire sous l'eau
 - ❖ Fiche réponse pour l'arbitre (mot à trouver : plongée)
 - ❖ chronomètre

Préparation :

- Placer les photos n° 16, 20, 23, 29, 32, 34 et 36 au fond de la piscine dans un secteur + les cerceaux alignés.
- Former les équipes.
- Expliquer le jeu et déterminer sa durée.
- Distribuer le matériel spécifique du jeu : 1 plaquette avec crayon/équipe

Déroulement du jeu :

- Les joueurs par équipe se mettent à l'eau. L'arbitre déclenche le chronomètre.
- Ils passent dans les cerceaux sans les toucher (respect du milieu) et rejoignent la zone où sont les photos.
- Ils notent la première lettre du nom de chaque animal.
- Ils ne doivent pas toucher les photos avec les palmes (respect du milieu). Ils reviennent en repassant dans les cerceaux sans les toucher. Si l'exercice est fait en apnée, possibilité, au cours du jeu, de remonter en surface pour ventiler.
- L'arbitre vérifie à chaque étape que l'équipe n'a pas touché les cerceaux ni les photos avec les palmes. Si ce n'est pas le cas, ils ont une pénalité et font un aller/retour en surface le long du petit côté de la piscine.
- L'équipe trouve le mot à découvrir et fait valider par l'arbitre. Ce dernier vérifie et arrête le chronomètre.

Fin du jeu :

Quand le temps est terminé, l'arbitre établit un classement par ordre d'arrivée des équipes.

Rangement du matériel

Commentaires des photos si connaissances

16 écrevisse pieds rouges

animal, Crustacé, vit sur les galets en eau douce, omnivore, mâle ou femelle



20 esturgeon européen

animal, Poisson à nageoires rayonnées, qui nage sur le fond vaseux ou sableux, prédateur

Les mâles et femelles remontent les rivières pour se reproduire.



doris.ffessm.fr © Cemagref - P. JATTEAU

23 Gobie à marges rouges

animal, Poisson à nageoires rayonnées, vit sur les fonds sableux, se nourrit de petits animaux, mâle ou femelle



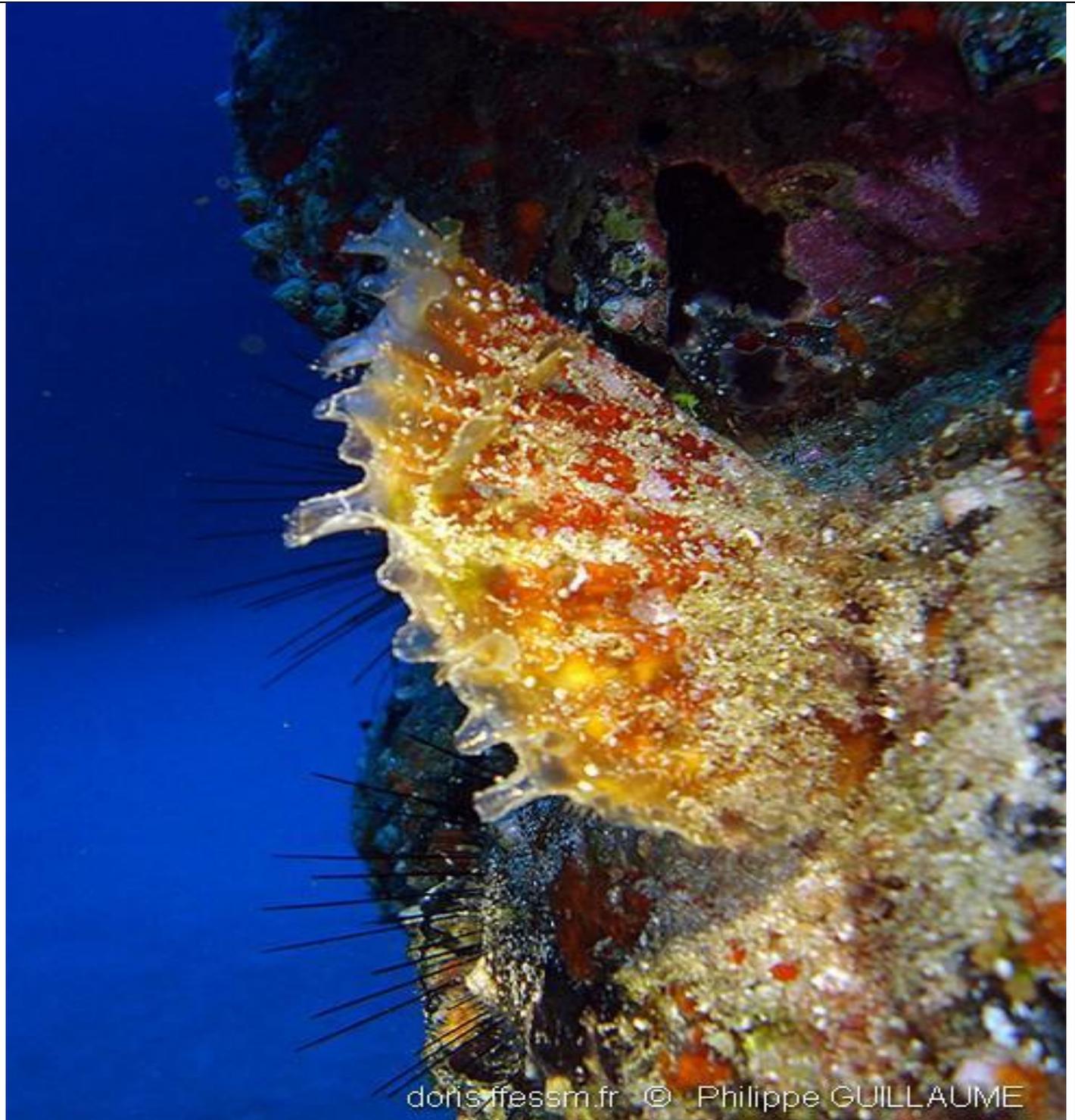
29 lièvre de mer

animal, Mollusque, rampe sur le sable près des herbiers,
herbivore, hermaphrodite



32 nacre épineuse

animal, Mollusque, vit dans les rochers, filtre le phytoplancton, hermaphrodite



34 oursin des sables

animal, Échinoderme, se cache dans le sable, détritivore ;
Attention aux piquants



doris.ffesm.fr © Roland GRAILLE

36 peigne operculé

animal, Mollusque, posé sur le fond sableux, filtreur,
hermaphrodite

