

NOM du jeu : Trouver deux mots



Le but du jeu : Construire 2 mots de 17 lettres en tout, le plus rapidement possible.

Objectifs pédagogiques : Apprendre quelques espèces sous-marines en respectant le milieu.

Organisation :

- 1 arbitre sur le bord du bassin + des équipes de 2 joueurs dans l'eau
- matériel :
 - ❖ bloc ou PMT (apnée)
 - ❖ 3 ou 4 cerceaux
 - ❖ photos plastifiées et lestées ou avec une ventouse. Chaque nom d'être vivant commence par une des lettres du mot à trouver (ex. P pour Peigne operculé)
 - ❖ 1 plaquette/équipe avec crayon pour écrire sous l'eau
 - ❖ Fiche réponse pour l'arbitre (2 mots à trouver : plongée sous-marine)
 - ❖ chronomètre

Préparation :

- Placer les photos n° 1, 16, 19, 20, 23, 27, 29, 30, 32, 33, 34, 35, 36, 41, 43, 44 et 47 au fond de la piscine dans un secteur + les cerceaux alignés.
- Former les équipes.
- Expliquer le jeu et déterminer sa durée.
- Distribuer le matériel spécifique du jeu : 1 plaquette avec crayon/équipe

Déroulement du jeu :

- Les joueurs par équipe se mettent à l'eau. L'arbitre déclenche le chronomètre.
- Ils passent dans les cerceaux sans les toucher (respect du milieu) et rejoignent la zone où sont les photos.
- Ils notent la première lettre du nom des animaux. Ils ne doivent pas toucher les photos avec les palmes (respect du milieu). Si l'exercice est fait en apnée, possibilité, au cours du jeu, de remonter en surface pour ventiler.
- Ils reviennent en repassant dans les cerceaux sans les toucher.
- L'arbitre vérifie à chaque étape que l'équipe n'a pas touché les cerceaux ni les photos avec les palmes. Si ce n'est pas le cas, ils ont une pénalité et font un aller/retour en surface le long du petit côté de la piscine.
- L'équipe trouve les 2 mots à découvrir et fait valider par l'arbitre. Ce dernier vérifie et arrête le chronomètre.

Fin du jeu :

Quand le temps est terminé, l'arbitre établit un classement par ordre d'arrivée des équipes.

Rangement du matériel

Commentaires des photos si connaissances

1 acétabulaire

Algue verte, fixée sur la roche, capable de photosynthèse, unicellulaire



16 écrevisse pieds rouges

animal, Crustacé, vit sur les galets en eau douce, omnivore, mâle ou femelle



19 éponge mousse de carotte

animal, Spongiaire, fixé, filtreur, hermaphrodite



doris.ffessm.fr © Philippe LE GRANCHÉ

20 esturgeon européen

animal, Poisson à nageoires rayonnées, qui nage sur le fond vaseux ou sableux, prédateur

Les mâles et femelles remontent les rivières pour se reproduire.



29 lièvre de mer

animal, Mollusque, rampe sur le sable près des herbiers,
herbivore, hermaphrodite



27 Ilie lisse

animal, Crustacé, vit dans les fonds sableux, se nourrit de petits vers et crustacés, est mâle ou femelle



30 méduse rayonnée

animal, Cnidaire, vit en pleine eau, très urticante, carnivore, hermaphrodite



23 Gobie à marges rouges

animal, Poisson à nageoires rayonnées, vit sur les fonds sableux, se nourrit de petits animaux, mâle ou femelle



32 nacre épineuse

animal, Mollusque, vit dans les rochers, filtre le phytoplancton, hermaphrodite



34 oursin des sables

animal, Échinoderme, se cache dans le sable, détritivore ;
Attention aux piquants



doris.ffesm.fr © Roland GRAILLE

33 nasse réticulée

animal, Mollusque, rampe sur les fonds meubles, macrophage et nécrophage, mâle ou femelle



35 oursin noir

animal, Échinoderme, se déplace sur la roche, herbivore, mâle ou femelle ; Attention à ses piquants



doris.fressoir.fr © Emmanue

36 peigne operculé

animal, Mollusque, posé sur le fond sableux, filtreur,
hermaphrodite



41 requin pointe noire

animal, Poisson cartilagineux, en pleine eau, prédateur, mâle ou femelle



sociale

animal, Annélide, se fixe dans les failles des rochers, filtreur,
mâle ou femelle ou hermaphrodite

On voit un « bouquet » de sabelles



44 serpent marin olive

animal, nage au-dessus du récif corallien, piscivore, mâle ou femelle

Sa morsure est mortelle.



47 Ulve

végétal, Algue verte, fixé sur la roche, capable de photosynthèse, impliquée dans les marées vertes

