

NOM du jeu : Trouver le point commun entre 4 espèces



Le but du jeu : Trouver le point commun entre 4 espèces.

Objectifs pédagogiques : Apprendre à observer en respectant le milieu.

Organisation :

- 1 arbitre sur le bord du bassin + des équipes de 2 joueurs dans l'eau
- matériel :
 - ❖ bloc ou PMT (apnée)
 - ❖ 3 ou 4 cerceaux
 - ❖ photos d'êtres vivants, plastifiées et lestées ou avec une ventouse, dont les 4 pour lesquelles il faut trouver le point commun ; commentaires au-dessus de chaque photo avec un numéro en rouge.
 - ❖ 1 plaquette/équipe avec crayon pour écrire sous l'eau
 - ❖ Fiche réponse pour l'arbitre (13, 26, 39 et 46 sont des photos d'espèces protégées : dauphin bleu et blanc, grande cigale, posidonie et la tortue caouanne)
 - ❖ chronomètre

Préparation :

- Placer les photos n°1, 2, 13, 15, 21, 26, 30, 39, 46, 48 au fond de la piscine dans un secteur + les cerceaux alignés.
- Former les équipes.
- Expliquer le jeu et déterminer sa durée.
- Distribuer le matériel spécifique du jeu : 1 plaquette avec crayon/équipe ; écrire les nombres 13, 26, 39 et 46 : espèces à retrouver parmi les autres.

Déroulement du jeu :

- Les joueurs par équipe se mettent à l'eau. L'arbitre déclenche le chronomètre.
- Ils passent dans les cerceaux sans les toucher (respect du milieu) et rejoignent la zone où sont les photos.
- Ils recherchent les photos 13, 26, 39 et 46 parmi les autres. Ils lisent le court commentaire et trouve le point commun.
- Ils notent sur la plaquette le point commun.
- Ils ne doivent pas toucher les photos avec les palmes (respect du milieu). Si l'exercice est fait en apnée, possibilité, au cours du jeu, de remonter en surface pour ventiler.
- Ils reviennent en repassant dans les cerceaux sans les toucher. L'arbitre vérifie à chaque étape que l'équipe n'a pas touché les cerceaux ni les photos avec les palmes. Si ce n'est pas le cas, ils ont une pénalité et font un aller/retour en surface le long du petit côté de la piscine.
- L'arbitre arrête le jeu quand la majorité des équipes a trouvé le point commun.

Fin du jeu :

- Le jeu prend fin lorsque le temps imparti est écoulé ou quand la majorité a trouvé le point commun
- Commentaires des photos si connaissances

21 étoile de mer commune

animal, Échinoderme, se déplace sur les rochers ou le sable,
carnivore, mâle ou femelle



1 acétabulaire

végétal, Algue verte, fixée sur la roche, capable de photosynthèse,
unicellulaire



2 alicia

animal, Cnidaire, fixé, très urticant, carnivore,
mâle ou femelle



13 dauphin bleu et blanc

animal marin du large, Mammifère, prédateur carnivore, mâle ou femelle, espèce protégée



15 doris épineuse

animal, Mollusque, se déplace sur les fonds rocheux, non urticant, carnivore et hermaphrodite



26 grande cigale

animal, Crustacé, vit dans les failles ou les grottes, se nourrit de petits Mollusques..., est mâle ou femelle et espèce protégée



30 méduse rayonnée

animal, Cnidaire, vit en pleine eau, très urticante, carnivore, hermaphrodite



39 posidonie

végétal, Plante à fleurs, fixée sur le sable ou la roche, capable de photosynthèse, se reproduit par des fleurs ou par bouturage, espèce protégée



46 tortue caouanne

animal, Chélonien, vit en pleine eau, carnivore, mâle ou femelle
espèce protégée



48 uranoscope

animal, Poisson à nageoires rayonnées, vit sur les fonds sableux ou vaseux, prédateur, est mâle ou femelle

