

NOM du jeu : Trouver 5 animaux urticants ou piquants ou mortels



Le but du jeu : Trouver 5 animaux urticants ou piquants ou mortels.

Objectifs pédagogiques : Apprendre à observer en respectant le milieu.

Organisation :

- 1 arbitre sur le bord du bassin + des équipes de 2 joueurs dans l'eau
- matériel :
 - ❖ bloc ou PMT (apnée)
 - ❖ 3 ou 4 cerceaux
 - ❖ photos d'êtres vivants plastifiées et lestées ou avec une ventouse ; commentaires au-dessus de chaque photo avec un numéro en rouge ;
 - ❖ 1 plaquette/équipe avec crayon pour écrire sous l'eau
 - ❖ Fiche réponse pour l'arbitre (2, 30, 35, 37, 44 sont urticants ou piquants ou mortels)
 - ❖ chronomètre

Préparation :

- Placer les photos n° 2, 6, 7, 9, 15, 17, 18, 25, 30, 31, 32, 35, 37, 42, 44 au fond de la piscine dans un secteur + les cerceaux alignés.
- Former les équipes.
- Expliquer le jeu et déterminer sa durée.
- Distribuer le matériel spécifique du jeu : 1 plaquette avec crayon/équipe

Déroulement du jeu :

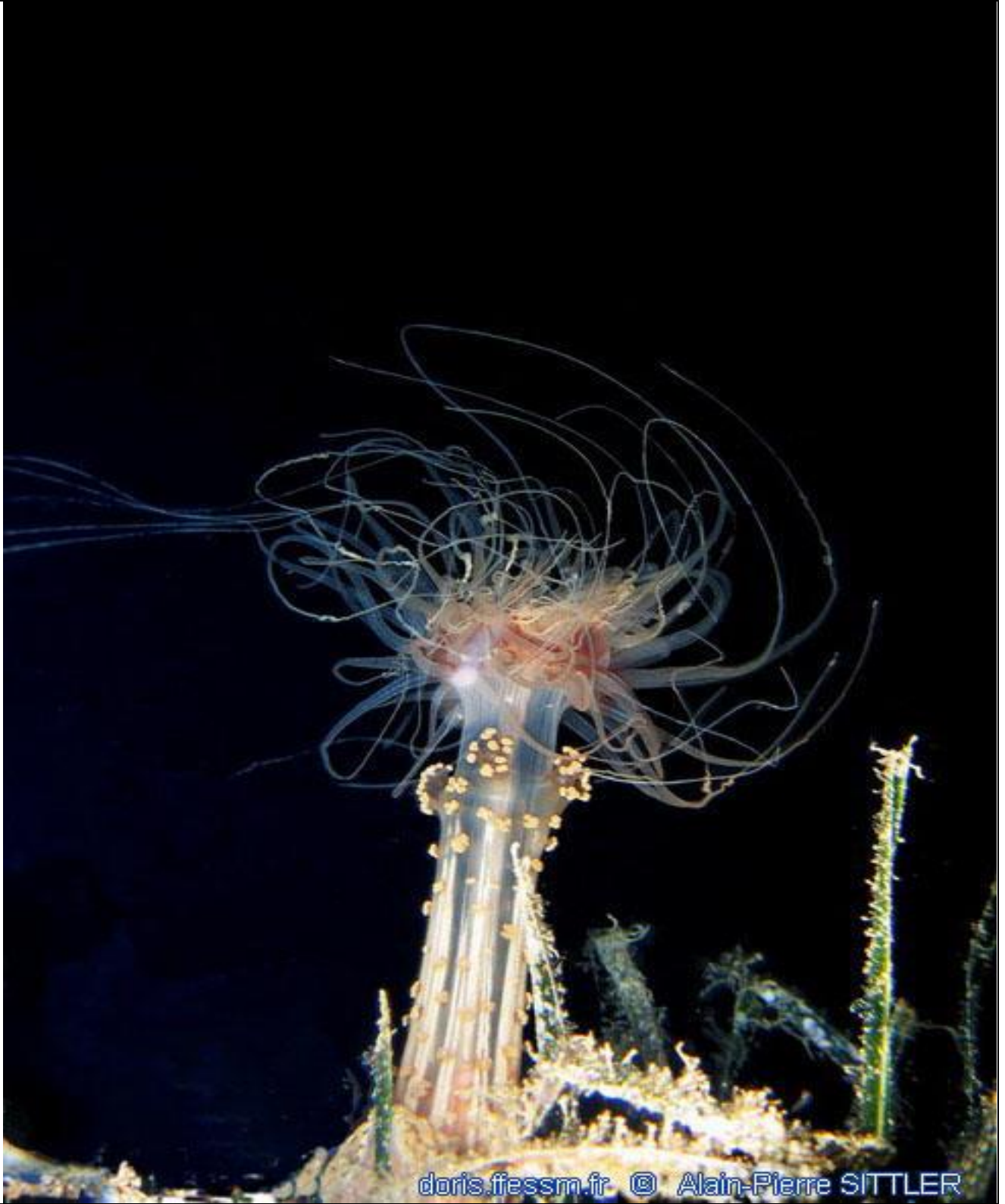
- Les joueurs par équipe se mettent à l'eau. L'arbitre déclenche le chronomètre.
- Ils passent dans les cerceaux sans les toucher (respect du milieu) et rejoignent la zone où sont les photos.
- Ils lisent le court commentaire de chaque photo.
- Ils notent sur la plaquette le numéro des 5 êtres vivants urticants ou piquants ou mortels.
- Ils ne doivent pas toucher les photos avec les palmes (respect du milieu). Si l'exercice est fait en apnée, possibilité, au cours du jeu, de remonter en surface pour ventiler.
- Ils reviennent en repassant dans les cerceaux sans les toucher.
- L'arbitre vérifie à chaque étape que l'équipe n'a pas touché les cerceaux ni les photos avec les palmes. Si ce n'est pas le cas, ils ont une pénalité et font un aller/retour en surface le long du petit côté de la piscine.
- L'arbitre arrête le jeu quand la majorité des équipes a trouvé les 5 espèces.

Fin du jeu :

- Le jeu prend fin lorsque le temps imparti est écoulé ou quand la majorité a trouvé les 5 espèces.
- Commentaires des photos si connaissances

2 alicia

animal, Cnidaire, fixé, très urticant, carnivore, mâle ou femelle



6 béroé

animal, Cténaire, vit en pleine eau, non urticant, carnivore, hermaphrodite



7 botrylle étoilé

colonie animale, Tunicier, fixée sur la roche, filtre,
hermaphrodite



9 chirurgien -pintade

animal, Poisson à nageoires rayonnées, nage près du fond, se nourrit d'algues, mâle ou femelle



15 doris épineuse

animal, Mollusque, se déplace sur les fonds rocheux, non urticant, carnivore et hermaphrodite



17 éolis de filomène

animal, Mollusque, rampe sur les fonds rocheux, se nourrit d'anémones de mer, hermaphrodite



doris.ffesm.fr © Marina PODDUBETSKAIA

18 éponge épineuse orange

animal fixé, Spongiaire, non urticant, filtreur, hermaphrodite



doris.ffessm.fr © Philippe LE GRANCHÉ

25 gorgonocéphale

animal, Échinoderme, s'accroche sur d'autres espèces, non urticant, filtreur, mâle ou femelle



30 méduse rayonnée

animal, Cnidaire, vit en pleine eau, très urticante, carnivore, hermaphrodite



31 murex épineux

animal, Mollusque, se déplace sur le fond sableux, non urticant, prédateur, mâle ou femelle



32 nacre épineuse

animal, Mollusque, vit dans les rochers, filtre le phytoplancton, hermaphrodite



35 oursin noir

animal, Échinoderme, se déplace sur la roche, herbivore, mâle ou femelle ; Attention à ses piquants



37 plumule bicolore

colonie d'animaux, Cnidaire, urticante, fixée sur la roche, soit mâle soit femelle



42 requin-renard commun

animal, Poisson cartilagineux, nage en pleine eau, prédateur, mâle ou femelle



44 serpent marin olive

animal, nage au-dessus du récif corallien, piscivore, mâle ou femelle

Sa morsure est mortelle



doris.ffesm.fr © Stéphane ORES